

DAYS OF

Thunder



MINDSCAPE
INTERNATIONAL



The program code and graphic representation are the copyright of Mindscape International Limited and may not be reproduced, stored, hired, or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mindscape International Limited. All rights are reserved worldwide.

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read the instructions carefully.

If for any reason you have difficulty in running the program and believe that the product is defective, please return it directly to:

Customer Services
Mindscape International
The Coach House
Blacklands Estate
Saxney Hill
West Sussex
RH12 7NG

Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you at no charge. Please note this does not affect your statutory rights.



Mindscape brings you true "Days of Thunder" excitement straight from the incredible Paramount Pictures film. All the fast-paced movie action, brought into your living room on your Commodore Amiga 500!

Take the wheel in your very own 200mph+ stock car! As you shift into high gear, you'll watch every other driver slip into your rear view mirror - or will you? Test your driving skill and see if you have a chance to bring home Daytona. Give everything you've got and go for the Championship!

The Tracks

Daytona

The most famous track of the Stock Car circuit - the center of the racing world. Like Lloyd sits in the middle of this track - the fast banked curves were built using the soil dug out for the lake. The best racers visit this track twice a year.

Atlanta

Set in the deep south of America in the state of Georgia - watch out for the temperature gauge in the blistering heat.

Phoenix

The desert circuit in Arizona is a great crowd puller - being the fastest one mile oval in the world. Speeds of over 200mph are not uncommon during races.

Talladega

This track was built right next to an airport with a massive 20 million people living near-by. It cost \$4 million to build this circuit and was obviously well spent!

Charlotte

Situated in the attractive North Carolina countryside, this track can seat an impressive 118,000 people. The track is considered the Granddaddy of Stock Car racing - it has been an existence for 31 years.

SOURCE: The official Stock Car year book and pictoguide 1990.

How to load DAYS OF THUNDER

What you need

Amiga 500 computer
A colour monitor or television
A mouse or joystick (optional)

What to do

Switch off your Amiga 500 for 10 seconds. Turn it back on and wait for the screen requesting the workbench disk. When it appears, insert the Days Of Thunder disk into the disk drive and the game will load automatically.

Controlling the game

You can use a joystick to play the game. Or, if you don't have a joystick, you may use the keyboard. The keys are as follows:

Left '**<**' Right '**>**' Up '**↑**' Down '**↓**' Change Gear '**SPACE BAR**'

Other key controls:

ESCape - Quits the current game.

RETurn - Overlays a race summary.

Q - Terminates qualifying.

F10 - Overlays lap information.

I - Instant replay.

P - Pause game.

F1 - F9 are the 9 different viewpoints selectable during the game. Experiment for the ones you like best.

Once the game has loaded you will see the option screen. This allows you to change various in-game options:

1) Number of cars: You can change the amount of cars in any one race. This has an effect of making races easier or harder because of the differing traffic levels.

2) Number of laps: You can change the length of each race to suit your own driving abilities.

3) Detail level: Changing between HIGH and LOW detail level changes the amount of intricate detail contained within the graphics on screen. By reducing the amount of detail, the program can run even faster - adding to the effect of speed and acceleration.

4) Go to track: Select this option to enter the cup series and start qualifying for the first race.

5) **Player vs Player:** Days of Thunder has a unique system that allows two machines to be linked together and a head to head race to be contested. All that is required for this system is a "null modem" cable. Both machines must have the game running. When the option is selected, the program checks to see if the other machine is receiving and then the game starts.

Contact your dealer for information on how to obtain the cable to do this. However, if you know about electronics and making computer cables, you can follow the diagram below to make the cable.

RS232 Pin connection - this is a null modem connector i.e. pins 2 and 3 must be crossed. Pin 5 to 25 need not to be connected to anything

1	-----	1
2	-----	3
3	-----	2

Pitstop

At any time during the race the player may enter the pits to make changes to the car in order to increase performance or repair damage.

To enter the pits, the player must drive onto the pit lane and drive up to the flag with the car's number on it. This takes you to the pit stop control screen.

You select the icon relating to the task you want to carry out on the car by moving the pointer with the mouse, keys or joystick. Hit fire to select the icon.

The icons that can be selected are:

- 1) **Adjust Tyre stagger**- alters the thickness of the tyres on the car. This affects the cornering and handling.
- 2) **Steering response**- described as making the car "tighter" or "looser".
- 3) **Fix and adjust the braking system.**
- 4) **Repair panel damage.**
- 5) **Refuel.**
- 6) **Exit pitstop**- once selected you see the pitstop being carried out by your crew.

Remember that the pitstop is in real time, that is, the longer you take here, the longer you will be out of the race.

Stock Car Rules

Throughout the game the official Stock Car rules of racing have been adhered to.
The yellow flag condition warns of an incident ahead and is also used during the rolling start. You will be disqualified for changing position under the yellow flag condition.
Drivers are disqualified for wasting time.
You must not reverse in the pit lane.
You must not go the wrong way down the pitlane.

How to Drive the Car

You start each circuit in the qualifying stage- in order to progress to the main race, you must achieve a good qualifying time.
Your Stock Car racing car has five forward gears and one reverse gear. You will need to know how to drive the car as fast as possible in order to succeed in Days of Thunder. Here are a few tips:

To go faster push forward on the joystick, or 'UP' on the keyboard.

To brake or slow down, pull back on the joystick or 'DOWN' on the keyboard.

To change gear up or down, press the fire button (or SPACEBAR) and move up or down depending on whether you want to change up or down a gear. Release the fire button to release the clutch and engage the gear.



Grâce à Mindscape, vivez les véritables sensations fortes de "Days of Thunder", venu tout droit du film ressortant de la Paramount Pictures. Toute l'action et son rythme effréné débouchent chez vous, sur votre Commodore Amiga 500 !

Prenez le volant de votre propre stock car à plus de 120 km/h ! Au fur et à mesure que votre vitesse augmente, vous regardez les autres pilotes d'apaisité dans votre rétroviseur... ou bien non ? Testez vos talents de pilote et voyez si vous avez une chance de remporter le Daytona. Donnez le meilleur de vous-même pour aller en Championnat !

Les circuits

Daytona

La piste la plus célèbre du circuit Stock Car, crue de la course automobile mondiale. Le lac Lloyd se trouve au milieu et les virages rapides ont été construits à l'aide de la vase du lac. Les meilleurs coureurs parcourent ce circuit deux fois par an.

Atlanta

Situé dans le grand Sud des Etats Unis dans l'état de Géorgie. Vérifiez votre jaugé de température sous le chaleur ébouillante.

Phoenix

Le circuit du désert de l'Arizona attire les foules car il s'agit du circuit oval d'un mile le plus grand du monde. Il n'est pas rare d'attendre une vitesse supérieure à 200 miles par heure sur ce circuit.

Talladega

Ce circuit a été construit juste à côté d'un aéroport avec une population de 20 millions d'habitants. Le coût de ce circuit est de 4 millions de dollars. On peut dire que la dépense a été valable !

Charlotte

Situé au nord de la belle campagne des Carolines du Nord, ce circuit peut recevoir le nombre impressionnant de 110 000 spectateurs. Il est considéré comme le grand-père de la course de Stock Cars existe depuis 71 ans.

SOURCE : Le rapport annuel de Stock Car et le guide de la presse 1990.

Comment charger DAYS OF THUNDER

Il vous faut

Un ordinateur Amiga 500Un moteur couleur ou une télévisionUne souris ou un joystick (facultatif)

Que faire

Insérez votre Amiga 500 pendant 10 secondes. Relancez-le et attendez que l'écran vous demande la disquette du Workbench. A son apparition, insérez la disquette Days of Thunder dans l'unité de disquette et le jeu se charge automatiquement.

Contrôle du jeu

Vous pouvez utiliser un joystick pour jouer ou si vous n'en avez pas, le clavier est suffisant. Les touches correspondantes sont :

A gauche : (virage)

A droite : (point)

Vers le haut : 'W'

Vers le bas : 'Z'

Reu : sans d'placement

Autres touches de contrôle

ESC - Quitte le jeu en cours

Q - Termine la qualification

I - Ralentir

P - Interrompt le jeu

F1 - F10 Les 9 différents points de vision

que vous pouvez sélectionner pendant le jeuEnfonçant deux que vous préférezRELEVER

Donne le résumé d'une courseF10

Donne des informations sur un tour

Déroulement de jeu

Une fois le jeu chargé, l'écran d'options apparaît. Cela vous permet de modifier certaines :

1) Number of cars : vous pouvez modifier le nombre de voitures participant à la course. Cela rend les courses plus faciles ou plus difficiles à cause des niveaux de circulation réduits.

2) Number of laps (nombre de tours) : vous pouvez modifier la longueur de chaque course pour l'adapter à vos compétences de coureur.

3) Detail level (niveau de détail) : si vous passez de HIGH à LOW, le niveau de détail change le montant de parties détaillées contenues dans les graphiques affichés sur l'écran. En faisant ceci, le programme peut aller plus vite et augmenter l'effet

de vitesse et d'accélération 4) Gas to trail (fixer les essais), sélectionnez cette option pour entrer dans les séries de coupe et commencer à vous qualifier pour la première course

5) Player vs Player (joueur contre joueur). Days of Thunder offre un système unique permettant à deux appareils d'être reliés et de pouvoir ainsi participer à une course de compétition. Pour cela, il vous faut un câble de modem nul. Le jeu doit fonctionner sur les deux appareils. Lorsque l'option est sélectionnée, le programme vérifie si l'autre appareil reçoit et le jeu peut alors commencer

Contactez votre distributeur pour des informations sur le câble. Cependant, si vous connaissez l'électronique et si vous savez fabriquer des câbles informatiques, suivez le diagramme suivant.

Liaison de broche RS232 – il s'agit du câble de modem nul standard c'est-à-dire que les broches 2 et 3 doivent se croiser. Les broches 5 à 25 n'ont pas besoin d'être reliées à quoi que ce soit

1	----	1
2	----	3
3	----	2

Arrêt au stand

Le joueur peut entrer dans les stands à n'importe quel moment de la course pour modifier la voiture afin d'améliorer ses performances ou pour effectuer des réparations

Pour cela, entrez dans la voie de stand et conduisez vers la diagonale correspondant au numéro de la voiture. Cela vous amène à l'écran de contrôle du stand.

Sélectionnez l'icône correspondant à la tâche que vous voulez effectuer sur la voiture en déplaçant le joystick à l'aide de la souris, des touches ou du joystick. Appuyez sur feu pour sélectionner l'icône

Les icônes qui peuvent être sélectionnées sont:

1) Adjust tyre stagger (ajuster l'équilibre des pneus) – modifier l'épaisseur des pneus sur la voiture. Cela affecte la prise de virage et la manœuvre

2) Steering response (réponse aux manœuvres) – rend la voiture "plus difficile" ou plus "facile" à

manœuvrer

3) Fix and adjust the braking system (fixer et ajuster le système de freinage)

4) Repair panel damage (réparer les dégâts du tableau de bord)

5) Refuel (ravitailler en carburant)

6) Exit pitstop (sortir du stand) – une fois sélectionné, vous pouvez voir votre équipe au travail

Rappelez-vous que le stand est en temps réel et le plus longtemps vous y restez, le plus longtemps vous serez en dehors de la course.

Règlement Demarcar

Pendant le jeu, les règles officielles de la course sur le Stock Car sont conformes

Le drapeau jaune survient d'un incident un peu plus loin et est aussi utilisé pendant le départ. Vous serez disqualifié si vous changez de position sous la condition du drapeau jaune. Les coureurs sont disqualifiés s'ils perdent du temps.

Il est interdit de faire marche arrière sur la voie de stand. Il est interdit d'aller dans le mauvais sens de la voie de stand.

Comment conduire/Chaque circuit commence lors de l'étape de qualification. Pour pouvoir faire la course principale, vous devez réaliser un bon temps de qualification.

Votre voiture de course Stock Car a cinq vitesses et une vitesse de marche arrière. Vous devrez apprendre à conduire la voiture aussi vite que possible pour réussir dans Days of Thunder. Voici quelques astuces.

Pour aller plus vite, pousser le joystick vers l'avant ou appuyer sur la flèche du haut du clavier

Pour freiner ou ralentir, tirer le joystick vers l'arrière ou appuyer sur la flèche du bas du clavier. Pour passer à une vitesse supérieure ou rétrograder, appuyer sur feu ou sur la barre d'espacement et aller vers le haut ou le bas selon ce que vous voulez faire. Relâchez le bouton feu pour lâcher la pédale d'embrayage et passer la vitesse.



Mindscape Vi presenta "Days of Thunder", con tutto il suo divertimento, proprio come nell'Incredibile film della Paramount Pictures. L'azione da capogiro del film viene trasferita direttamente a casa vostra sul Commodore Amiga 500.

Mettetevi al volante della velocissima automobile da corsa, in grado di superare le 200 miglia all'ora. Mentre lascerete manare sempre più alto, osservate tutti gli altri piloti nello specchietto retrovisivo: non è forse così? Dovrete mettere alla prova la vostra abilità di pilota e cercare di vincere. Raysona. Date il tutto per tutto ed puntate alla vittoria!

I Circuiti

Daytona

Il circuito più famoso di Stock Car - il punto focale del mondo delle corse automobilistiche - il lago Lloyd si trova nel centro di questo circuito - le veloci curve in pendenza verranno costruite usando il terreno estratto dal lago. I corridoi principali visitano questo circuito due volte all'anno.

Atlanta

Sì, trova nella parte sud-orientale degli Stati Uniti, in Georgia - dovete tenere d'occhio l'indicatore della temperatura a causa del caldo soffocante.

Phoenix

Questo circuito nel deserto dell'Arizona attira un grande pubblico - essendo il circuito ovale della lunghezza di un miglio più veloce del mondo. Durante le gare, i corridori raggiungono velocità che superano le 200 miglia all'ora.

Talladega

Questo circuito venne costruito vicino ad un aeroporto con 20 milioni di persone che abitano nelle vicinanze. Il costo per la sua costruzione superarne il taglieggiare di 4 milioni di dollari, denota ovviamente ben spese!

Charlotte

Situato nel pittoresco paesaggio di campagna della Carolina del Nord, questo circuito prevede 118.000 posti a sedere. Viene considerato come il Parlaire delle corse di Stock Car - essendo in uso da 31 anni.

SCHEMI: Annuario ufficiale e guida per la stampa Stock Car 1990.

Come caricare DAYS OF THUNDER

Ciò che vi occorre:

Un computer Amiga A500. Un monitor o un televisore a colori. Un mouse o una barra di comando (facoltativa).

Cosa dovete fare:

Spegnete il vostro Amiga A500 per 10 secondi. Accendetele nuovamente ed aspettate che lo schermo richiama il disco Workbench. Quando appare, inserite il disco Days of Thunder nell'unità disk drive ed il gioco si caricherà automaticamente.

Per controllare il gioco:

Potete usare una barra di comando, o se non avete una barra di comando, potrete usare la tastiera. I tasti sono i seguenti:

Struttura: "I" (Inizio), "S" (Su), "A" (Giù), "Z" (Fine), "BARRA SPAZIALE" (OK).

Altri Tasti di Controllo:

ESCape - per abbandonare il gioco in corso! - per interrompere la qualifica - per ripetere immediatamente il gioco! - per interrompere il gioco! RETURN - per coprire un riassunto della gara F10 - per coprire le informazioni del giro! - F9 rappresentano le 9 posizioni diverse che possono essere selezionate durante la gara. Provate quelle che più vi attirano!

Come si gioca:

Una volta che il gioco si è iniziato, potrete visualizzare lo schermo opzionali. Ciò vi permette di fare una scelta fra le varie opzioni della gara.

1) Numero delle macchine. Potete cambiare il numero delle macchine che partecipano a qualsiasi gara. Ciò servirà a rendere le gare più facili o più difficili a seconda del livello di riduzione del traffico.

2) Numero dei giri. Potete cambiare la lunghezza di ogni gara a seconda della vostra abilità di guida.

3) Livello dei dettagli. L'opzione AUTO o BASSO cambia il totale dei dettagli complicati, compresi nei giochi sullo schermo. Riducendo il totale dei dettagli, il programma sconterà ancora più velocemente - sottolineando l'effetto di velocità ed accelerazione.

4) Tentare le prove: Selezionate questa opzione per partecipare alle gare per vincere la coppa e per incassare la qualifica per la prima gara.

5) Giocatore contro Giocatore: La gara Days of Thunder ha un sistema unico che permette a due macchine di essere collegate fra loro e di correre una gara una a testa. Per questo sistema è necessario un cavo "modem nullo". Il gioco per entrambe le macchine deve essere in funzionamento – quando viene selezionata questa opzione al programma controllerà per vedere se l'altra macchina corre, dopo che ha vinto la gara.

Rivolgetevi al vostro fornitore per informazioni su come ottenere il cavo per questo sistema. Tuttavia, se ve ne intendete di elettronica e siete in grado di costruire un cavo per computer, seguite il seguente grafico per costruire un cavo. Connettere a spina RS232 – si tratta di un connettore standard per modem nullo, cioè le spine 2 e 3 devono essere incrociate. Non sarà necessario collegare le spine da 5 a 25.

1	-----	1
2	-----	3
3	-----	2

Fermata al box

In qualsiasi momento durante la gara il giocatore potrà entrare nel box per fare cambiamenti alla macchina in modo da aumentare il rendimento o per riparare dei danni.

Per entrare nel box, il giocatore dovrà guidare lungo la strada che conduce al box fino a raggiungere la bandiera che mostra il numero della macchina. Ciò vi porta allo schermo di controllo per la fermata nel box. Dovete selezionare l'icona relativa al lavoro che dovrà essere eseguito sulla macchina, muovendo l'indicatore con il mouse; i tasti o la barra di comando. Premere "Inv" per selezionare l'icona. Le icone che possono venire selezionate sono le seguenti:

1) Modifica vasellamento dei pneumatici – cambia lo spessore dei pneumatici della macchina. Ciò avrà effetto nelle curve e nei rettilinei.

2) Rimozione dello sterzo – descritta con l'espressione rendere la macchina "più chiusa" o

"più aperta".

3) Riscaldamento o modifica del sistema di lubrificazione.

4) Riparazione dei danni al quadro di comando.

5) Fare rifornimento di carburante.

6) Uscita per la fermata al box – una volta selezionata, vedrete il vostro equipaggio eseguirvi i lavori.

Ricordatevi che la fermata al box viene misurata in tempo reale, cioè più a lungo il tempo della vostra fermata, più è lungo il tempo in cui sarete fuori dalla gara.

Norme Stock Car

Durante tutta la gara, le norme ufficiali di gara Stock Car aderiscono a la bandiera gialla informa di un incidente più avanti e viene anche usata durante l'inizio di gara. Sarete squalificati se cambiate posizione quando viene usata la bandiera gialla.

I corridori vengono squalificati per perdita di tempo.

Non dovete inventare la marcia lungo la strada che conduce al box.

Non dovete prendere la strada sbagliata per andare al box.

Per guidare la macchina

Dovete iniziare ogni circuito allo stadio di qualifica – per arrivare alla gara principale, dovrete aver ottenuto un tempo di qualifica ottimo.

La vostra macchina da corsa Stock Car ha cinque marce in avanti ed una marcia indietro. Dovrete imparare a guidare la vostra macchina molto velocemente per vincere la gara Days Of Thunder Ecco alcuni suggerimenti:

Per andare più veloce premere in avanti sulla barra di controllo o "SU" (UP) sulla tastiera.

Per frenare o rallentare, tenete affondetto la barra di comando o "GIU" (DOWN) sulla tastiera.

Per aumentare o scalare le marce, premere il pulsante "Inv" (o la BARRA SPAZIATRICE (SPACEBAR)) e aumentare o scalare a seconda se volete aumentare o scalare la marcia. Rilasciare il pulsante "Inv" per rilasciare la frizione ed innestare la marcia.



Midnighte lockt die fabelhafte Spannung von "Days of Thunder" von der Leinwand ins eigene Heim, bringt die gesamte Atmosphäre druck auf Ihren Amiga 500!

Setzen Sie sich am Steuer Ihres aufgemotzten Supersportwagens und donnern Sie los, mit 200 Meilen/Std! Wenn Sie mit Blaskohl aufs Gaspedal treten, werden Sie die Konkurrenz schnell in den Rückspiegel verbannen... oder selbst dort landen! Stellen Sie Ihre Fahrfähigkeit unter Beweis und sehen Sie zu, ob Sie in Daytona als Sieger hervorgehen. Champions kann nur werden, wer das Letzte aus sich herausholt.

Die Rennstrecke Daytona

Die berühmteste der Stock Car Rennstrecken – das Zentrum der Rennfahrtszene. Der Lloyd-See befindet sich in der Mitte dieser Rennstrecke – die schnellen, hochgezogenen Kurven wurden mit der für den See ausgehobenen Erde gebaut. Die besten Rennfahrer besuchen diese Rennstrecke zweimal im Jahr.

Atlanta

Tief im Süden von Amerika im Staat Georgia gelegen – achten Sie in der glühenden Hitze auf den Temperatursenker.

Phoenix

Die Wüsten Rennstrecke in Arizona zieht große Besucherscharen an – das ist das schnellste Ein-Meilen- Oval in der Welt mit Geschwindigkeiten von mehr als 120 Km und während der Rennen nichts Ungewöhnliches.

Indianapolis

Diese Rennstrecke wurde direkt neben einem Flughafen gebaut, und eindrucksvolle 20 Millionen Leute wohnen in der nahen Umgebung. Der Bau dieser Rennstrecke hat beachtliche 4 Millionen Dollar gekostet, die offensichtlich gut angelegt wurden!

Charlotte

In der attraktiven Landschaft von Nord-Carolina gelegen, hat diese Rennstrecke eine eindrucksvolle Zuschauerkapazität von 118.000 Personen. Die Rennstrecke wird als der Urhahn der Stock Car-

Rennen betrachtet – sie besteht bereits seit 31 Jahren.

QUELLEN: Das offizielle Stock Car Jahrbuch und der Preisführer 1990

Wie DAYS OF THUNDER geladen wird

Was Sie benötigen:

Amiga 500 Computer. Einen Farbmonitor oder Farbdrucker. Eine Maus oder einen Joystick (wahlweise).

Was zu tun ist:

Ihren Amiga 500 für 10 Sekunden ausschalten. Wieder anschalten und auf der Bildschirmaufforderung "Workbench Disk" warten. Wenn diese erscheint, die Days of Thunder-Diskette in das Diskettenlaufwerk legen, und das Spiel wird automatisch geladen.

Spielkontrolle:

Sie können einen Joystick zum Spielen verwenden, doch falls Sie keinen haben, benutzen Sie die Tastatur. Die Tasten sind wie folgt:

Links, ' ' Rechts, ' ' Oben, 'X' Unten, 'Z' Feuer, 'LEERTASTE'

Anderen Funktionkontrollen:

ESCAPE – Verlassen des laufenden Spiels. Q – Beendet Qualifikation. I – Sofortige Wiederholung. F – Neustartspiel. F1 – F9 sind die 9 verschiedenen Anzeigepunkte, die während des Spiels zur Auswahl stehen. Problem? Sie aus, welchen Sie bevorzugen? RETURN – überlagert eine Rennzusammenfassung. F10 – überlagert Renninformationen. Wie man das Spiel spielt.

Wenn das Spiel geladen ist, kann man drei Optionen-Bildschirm sehen. Damit kann man während des Spiels verschiedene Optionen verändern:

1) Anzahl der Rennwagen. Man kann die Anzahl der Rennwagen für jedes Rennen verändern. Dadurch können Rennen aufgrund der reduzierten Verkehrsaufkommen leichter oder schwieriger gemacht werden.

2) Anzahl der Runden. Man kann die Länge jedes Rennens verändern, um seinen eigenen Fahrfähigkeiten gerecht zu werden.

3) Detaillevel. Der Wechsel zwischen einem



Wadcape brengt u nu de levensachtige spanning van "Days of Thunder" rechtstreeks uit de fantastische Paramount Pictures film. Alle flitsende actie van de film nu in uw eigen huiskamer op uw comfortabele Amiga 500!

Nu kunt u achter het stuur gaan zitten van uw eigen stock car opgewoed tot meer dan 200 mijl per uur! Als u naar de hoogste versnelling schakelt, zet u alle andere coureurs in uw achternadelflappegel vaden jaan... of niet? Test uw kunnen als coureur en grijp de kans om met de Daytona titel thuis te komen. Gewoonst helemaal en zet uw zinnen op niets minder dan het Kampioenschap!

De Baanen

Daytona

De beroemdste baan van het Stock Car circuit - het centrum van de race wereld. Het Lloyd Mier ligt midden in deze baan. De snelle glissande bochten van de baan werden gebouwd met rand dat werd afgewen om het meer aan te leggen. De beste coureurs hebben deze baan tweemaal per jaar.

Atlanta

In het diepe zuiden van America in de staat Georgia - is op de thermometer in de warmste hete hitte.

Phoenix

Het woestijnclaat in Arizona is een echte publiekstrekker - dit is de snelste oval van een mijl langte in wereld. Snelliden van meer dan 200 mijl per uur komen hier regelmatig voor tijdens races.

Talladega

Deze baan werd direct naast een luchthaven gebouwd, waar meer dan 20 miljoen mensen bij wonen. Het kostte \$4 miljoen om dit circuit te bouwen - geld dat duselijk goed gebruikt is!

Charlotte

Deze baan is in de aantrekkelijke omgeving van Noord Carolina gebouwd, en biedt plaats aan wel 110.000 mensen. Deze baan wordt als de op de onder de Stock Car baan gezien - hij bestaat namelijk al 31 jaar!

BRON: Het officiële Stock Car jaarboek en persgids 1990

Opladen van DAYS OF THUNDER

Benodigdheden

Amiga A500 computer/Gesamenmonitor of televisiescherm of joystick (optioneel)

Wat je moet doen:

Zet je Amiga A500 10 seconden uit

Zet hem weer aan en wacht op het scherm dat om de Workbench schijf vraagt. Als dat scherm verschijnt, plaats dan de Days of Thunder schijf in de disk drive. Het spel laadt nu automatisch op.

Functies in het spel

Je kunt een joystick gebruiken, of als je die niet hebt, het toetsenbord. De toetsen zijn als volgt:

Links ' ' Rechts ' ' Naar Boven 'A' Naar Beneden 'Z' Waar 'SPACEBAR'

Andere toetsenfuncties:

ESCape - verlaat huidige spel

RETURN - laat race overzicht zien

Q - verlaat kwalificatie

F10 - laat race informatie zien

I - onmiddellijk opnieuw spelen

P - spel laten pauzeren

F1 - F9 zijn de 9 verschillende perspectieven die je in het spel kunt kiezen. Experimenteer om te achter te komen welke je het leukst vindt.

Het spel spelen

Als het spel venemaal opgeladen is, krijg je het optiescherm te zien. Hiermee kun je verschillende opties die in het spel voorkomen veranderen:

1) Aantal Auto's. Je kunt het aantal auto's dat aan een race meedoet veranderen. Dit maakt de race moeilijker of makkelijker, met meer of minder auto's op de baan.

2) Aantal Rondes. Je kunt de lengte van iedere race veranderen en aan je eigen duurzaamheid aanpassen.

3) Niveau van Detail. Als je tussen HOOG en LAAG komt, verandert de hoeveelheid graphics details die op het scherm verschijnt. Als je voor minder detail komt, kan het programma nog sneller draaien zodat je meer effect van snelheid en versnelling krijgt.

4) Ga naar Proeven. Selecteer deze optie om aan de cup serie mee te doen en begin met de kwalificaties voor de eerste race.

5) Speler tegen Speler. Days of Thunder heeft een netiek systeem waarbij twee machines aan elkaar kunnen worden gelinked en tweemansraces kunnen worden gehouden. Het enige dat je hiervoor nodig hebt is een "null modem" kabel. Beide machines moeten het spel aan hebben staan – als de optie wordt gekozen kijkt het programma of de andere machine ontvankelijk is en dan kun het spel beginnen.

Neem contact op met je handelaar voor informatie over het verkrijgen van deze kabel. Als je zelf van elektronica en het maken van computerkabels afweert kun je onderstaand diagram volgen om een kabel te maken.

RS232 Pin connectie – dit is een standaard null modem connector, d.w.z. pinnen 2 en 3 moeten gekruist zijn. Pinnen 5 tot 25 hoeven nergens aan verbonden te zijn.



Pinstop

De speler kan op ieder willekeurig moment de pins ingaan om veranderingen aan de auto aan te brengen om prestatie te verbeteren, of separaten uit te voeren.

Je gaat de pins binnen door de pitweg op te rijden en dan naar de vlag te rijden die het nummer van de auto laat zien. Zo kom je op het pit stop controle scherm terecht.

Je kunt de afbeelding kiezen van de taak die je aan de auto wilt laten uitvoeren door de aanwijzer met de muis, toetsen, of joystick te verplaatsen. Druk op Vuur om de afbeelding te selecteren. De afbeeldingen waaruit je kunt kiezen zijn:

- 1) Verander Bandbreedte – hiermee wordt de dikte van de banden van de auto veranderd, en dit heeft effect op het bochtinnemen en sturen van de auto.
- 2) Stuur Respons – hiermee wordt de auto zogezegd "vrokker" of "losser".
- 3) Repareert en aanpasten van het remstelsel.
- 4) Repareert schade aan het paneel.

5) Bijrijden

6) Pinstop verlaten – als je dit selecteert na je hoe de pitstop wordt uitgevoerd door je bemanning.

Houd er rekening mee dat de pitstop in echte tijd plaatsvindt, d.w.z., hoe langer je erover doet, hoe langer je uit de race bent.

Stock Car Reglementen

In het gehele spel worden de officiële Stock Car reglementen gevolgd.

De gele vlag betekent een ongeluk, wederop op de baan, en wordt ook gebruikt bij de rijdende start. Je wordt gediskwalificeerd als je van positie verandert onder de gele vlag.

Contouren worden ook gediskwalificeerd voor tijdoverstapen.

Je mag niet achteruit rijden op de pitweg.

Je mag niet in de verkeerde richting op de pitweg rijden.

Het besturen van de auto

Je begint ieder circuit in de kwalificatie ronden – om aan de echte race te mogen meedoen moet je een goede kwalificatietijd kloppen.

Je Stock Car race auto heeft vijf versnellingen vooruit, en één achteruit. Je moet leren om de auto zo snel mogelijk te laten rijden om success te kunnen hebben in Days of Thunder. Hier zijn enkele tips:

Om sneller te gaan moet je de joystick naar voren drukken of Naar Boven aanslaan op het toetsenbord.

Remmen of langzamer gaan doe je door de joystick terug te trekken of Naar Beneden op het toetsenbord aan te slaan.

Versnellen doe je door de Vuur knop te drukken (of SPACEBAR) en naar boven of naar beneden te gaan naar gelang je een versnelling hoger of lager wilt. Laat de Vuur knop los om de koppeling los te laten en in de versnelling te gaan.

Gracias a Mindscape podrás revivir ahora las emocionantes aventuras de la increíble película de Paramount Pictures, "Days of Thunder" (Sentado en la sala de tu casa, frente a tu Commodore Amiga 500, prepárate a sentir todo el vértigo de la velocidad.)

Al volante de tu propio bólido, a más de 320 km/h, verás quedarse atrás a todos tus competidores, por el rápido retrovisor, a medida que pieres los cambios. ¿Lo lograrás? Pon toda tu destreza de piloto a prueba y venimos a conseguir llevar a Daytona a casa. ¡Dalo mejor de ti y lucha por el campeonato!

Los autodrómeos

Daytona

El autodrómo más famoso del circuito de Stock Car – el corazón del mundo de las carreras – el lago Lloyd se encuentra en el centro de este autodrómo – las veloces curvas peraltadas se construyeron usando la tierra sacada para formar el lago. Los rápidos pilotos visitan este autodrómo dos veces al año.

Atlanta

Situado en el sur de los Estados Unidos, en el estado de Georgia – ojo al termómetro en el calor abrasador.

Phoenix

El circuito desértico de Arizona atrae un público enorme, al ser el óvalo de una milla (1,6 km) de recorrido más rápido del mundo. Las velocidades superiores a los 320km/h no son infrecuentes en las carreras.

Talladega

Este autodrómo se construyó al lado de un aeropuerto con una enorme población de 20 millones de personas residentes en los alrededores. ¡Costó nada menos que 4 millones de dólares para construir este circuito y evidentemente se emplearon muy bien!

Charlotte

Situado en el atractivo campo de Carolina del Norte, este autodrómo puede admitir 175.000 personas sentadas. El autodrómo es considerado el

'abuelo' de las carreras de Stock Car – lleva 51 años en existencia.

FUENTE: Anuario y guía de prensa oficial 1990 de NASCAR.

Cómo cargar DAYS OF THUNDER

NECESITAS

Ordenador Amiga A500 Monitor o televisor a color Botón o palanca de mando (optativo)

Que debes hacer

Apaga tu Amiga A500 unos 30 segundos. Vuelve a ponerlo en marcha y espera que se presente la pantalla que te solicita el disco "Workbench". Cuando aparezca, introduce el disco Days of Thunder en la unidad y el juego se cargará automáticamente.

Cómo controlar el juego

Puedes utilizar una palanca de mando para jugar, o si no tienes palanca puedes usar el teclado. Las teclas son las siguientes:

Izquierda 'L' Derecha 'R' Arriba 'W' Abajo 'Z' Dispara 'TABLA ESPACIADORA' Otros mandos de tecla ESCape – abandona el juego en curso Q – Termina la clasificación 1 – Replay instantáneo P – Pausa en el juego F1 – F9 son las 9 vueltas distintas que puedes seleccionar durante el juego. (Píntalas para ver cuáles te gustan más) RETURN (RETORNO) – Superpone un resumen de la carrera F10 – Superpone información sobre la vuelta Como jugar

Una vez cargado el juego, se presenta la pantalla de opciones. Esta te permite cambiar varias opciones dentro del juego.

1) Número de coches: Puedes cambiar el número de coches que participan en una carrera. Esto tiene como efecto que las carreras se vuelven más fáciles o más difíciles debido a los niveles reducidos de tránsito.

2) Número de vueltas: Puedes modificar la duración de cada carrera según tu propia habilidad para la conducción.

3) Nivel de detalle: Si se cambia entre nivel de detalle ALTO (HIGH) y BAJO (LOW), se modifica la cantidad de detalle complejo contenido dentro de

los gráficos en pantalla. Se se reduce la cantidad de detalle, el programa se ejecuta aun más rápidamente – reduciendo el efecto de velocidad y aceleración.

4) Ir a pruebas: Selecciona esta opción para entrar en la serie para la copa y comenzar a clasificarte para la primera carrera.

5) Jugador contra jugador: Days of Thunder tiene un sistema único que permite conectar dos aparatos para jugar una carrera de uno contra uno. Lo único que hace falta para este sistema es un cable de modem audio. El juego se deberá ejecutar en ambos sistemas – cuando se ha seleccionado esta opción, el programa verifica si el otro aparato está funcionando y comienza el juego.

Para información sobre cómo obtener el cable para hacerlo, dirigete a tu distribuidor. No obstante, si tienes conocimientos de electrónica y sabes fabricar cables para ordenadores, puedes seguir el esquema que aparece a continuación para hacer un cable.

Conexión de patillas RS232 – este es un conector de modem audio estándar, es decir, las patillas 2 y 3 deben estar cruzadas entre si. Las patillas 5 a 25 no necesitan estar conectadas a nada.

1	----	1
2	----	3
3	----	2

Parada en el box

En cualquier momento durante la carrera, el jugador puede entrar en el box para efectuar modificaciones al coche para aumentar sus prestaciones o reparar daños.

Para entrar en el box, el jugador deberá conducir por el carril de entrada al box y hasta la bandera con el número del coche. Esto te lleva a la pantalla de control de parada en el box. Seleccionas el icono que corresponde al trabajo que deseas efectuar en el coche moviendo el cursor usando el botón, teclas o palanca de mando. Pulsa 'Disparar' para seleccionar el icono. Los iconos que se pueden seleccionar son:

1) Agregar neumático de repuesto – añade el grosor de los neumáticos en el coche. Esto afecta el viraje y el manejo.

2) Respuesta de la dirección – se describe como haciendo el coche más "apretado" o más "lento".

3) Reparar y ajustar el sistema de frenos.

4) Reparar daños a los chips.

5) Luchar combustible.

6) Salir del box – una vez seleccionado, verás que la vista hace desaparecer los boxes. Recuerda que la parada en el box ocurre en tiempo real, es decir, cuanto más tiempo demores aquí, más tiempo estaría fuera de la carrera.

Reglamento de Stock Car

Durante todo el juego, se ha adherido al reglamento oficial de carreras de Stock Car. La condición de bandera amarilla advierte que hay un incidente más adelante y se usa además durante el arranque. Si camión de policía estando señalada la bandera amarilla, quedando descalificado.

Los conductores quedan descalificados por perder el tiempo. No debes dar marcha atrás en el carril de entrada al box. No debes conducir en dirección contraria por el carril de entrada box.

Cómo conducir el coche

Empiezas cada carrera en la etapa clasificatoria – para avanzar a la carrera principal, debes obtener un buen tiempo de clasificación.

Tu coche de competición Stock Car tiene cinco marchas adelante y una marcha atrás. Tendrás que aprender a conducir el coche cuanto antes para tener éxito en Days of Thunder. He aquí algunas sugerencias:

Para ir más rápido, empuja la palanca de mando hacia adelante o pulsa 'ARRETR' en el teclado.

Para frenar o disminuir la velocidad, tira de la palanca de mando hacia atrás o pulsa 'ABAJO' en el teclado.

Para reducir o subir la marcha, pulsa el botón disparador (o BARRA ESPACIADORA) y mueve 'arriba' o 'abajo', según quieras subir o reducir la marcha. Suelta el botón disparador para desembragar y engranar la marcha.

DAYS OF *Thunder*

TM



DON SIMPSON/JERRY BRUCKHEIMER
FILMS



TM and © 1990 Paramount Pictures. All rights reserved.

DAYS OF THUNDER - AMIGA A500

If your copy of Days of Thunder fails to load correctly or there is any other production fault, please return your disk only, along with a letter explaining the problem to the address on the first page of the Days of Thunder manual.

However, if you need any assistance in running Days of Thunder, or you want to know more about our exciting range of software for your new Amiga, then please telephone us on 044 486 761.

Please use this number ONLY for support on Days of Thunder or information regarding Mindscape products.

MANUAL ADDENDUM

Additional option:

Parade Lap: You can now change the length of the parade lap before the start. Select FULL or HALF depending on your choice - HALF will start you on the back straight, rather than in the Pit Lane.